**VC中添加右键弹出菜单**

1. 在任意位置添加：
2. 在资源视图中添加MENU菜单，ID为IDR\_MENU1，并且添加菜单项，和响应函数。
3. 在该窗口类中加入变量：CMenu popmenu；
4. 在OnInitDialog或其他初始化函数中加入：

popmenu.LoadMenu(IDR\_CONFIGNVDS\_MENU));//加载菜单资源

1. 添加对消息WM\_CONTEXTMENU的响应：

void xxx::OnContextMenu(CWnd\* , CPoint point)

{

CMenu\* pPopup=menu.GetSubMenu(0); pPopup->TrackPopupMenu(TPM\_LEFTALIGN|TPM\_LEFTBUTTON,

point.x,point.y,this); //在鼠标当前位置显示指定菜

}

e、使菜单项有效，无效：

pPopup->EnableMenuItem(

ID\_CONFIGNVDS\_DEFAULTNVDS, //菜单项id

MF\_GRAYED); //作用：MF\_DISABLED、MF\_ENABLED

1. 在listcontrol中添加：

同1中的a、b、c、e。

d、 添加对listcontrol的右键的响应函数

ON\_NOTIFY(NM\_RCLICK, IDR\_MENU1, &xxx::OnNMRClickLcConfigNvds)

void xxx::OnNMRClickLcConfigNvds(NMHDR \*pNMHDR, LRESULT \*pResult)

{

\*pResult = 0;

CPoint point;

GetCursorPos(&point);

CMenu\* pPopup=menu.GetSubMenu(0);

pPopup->TrackPopupMenu(TPM\_LEFTALIGN|TPM\_LEFTBUTTON,

point.x,point.y,this); //在鼠标当前位置弹出菜单

}

**获取系统菜单：**

CMenu\* CWnd::GetMenu();//CWnd的一个成员，所以在Cdialog里可以直接引用

对菜单项可能有用的是：

CFrameWnd::m\_bAutoMenuEnable：

**说说CMenu的常用成员：**

* UINT CheckMenuItem(UINT nIDItem, UINT nCheck); //设置CheckBox
* UINT EnableMenuItem(UINT nIDItem, UINT nEnable);//有效和无效

nCheck和nEnable共有的参数

MF\_BYCOMMAND ：（默认）nIDItem为菜单项的资源ID

MF\_BYPOSITION ：nIDItem为菜单项在菜单中的索引位置，从0开始

nEnable：MF\_DISABLED，MF\_ENABLED， MF\_GRAYED

nCheck： MF\_CHECKED，MF\_UNCHECKED

**Dlg 中加入状态栏：**

1、添加变量：

CStatusBar m\_status\_bar;

2、在资源视图中的string table 中加入状态栏要显示内容的ID（可以添加多个），例如：

IDS\_MY\_TEST、IDS\_MY\_TEST1、IDS\_MY\_TEST2

1. 定义数组：

static UINT indicators[] =

{

IDS\_MY\_TEST,

IDS\_MY\_TEST1,

IDS\_MY\_TEST2

};

4、在OnInitDialog()中加入：

CRect rect;

GetClientRect(rect);

VERIFY(m\_status\_bar.Create(this));

VERIFY(m\_status\_bar.SetIndicators(indicators, sizeof(indicators)/sizeof(UINT)));

m\_status\_bar.MoveWindow(0,rect.bottom-20,rect.right,20);

m\_status\_bar.SetPaneStyle(m\_status\_bar.CommandToIndex(IDS\_MY\_TEST), SBPS\_STRETCH); // stretch to fill status bar

5、在要改变渣状态栏内容的地方加入：

m\_status\_bar.SetPaneText(m\_status\_bar.CommandToIndex(IDS\_MY\_TEST), str);